

„HELLO FESZTIVÁL” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Hello Fesztivál” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője **IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft.** (székhely: 1043 Budapest, Aradi utca 16-20.; adószám: 11870869-2-41; cégjegyzékszám: 01-09-680643; a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Positive by Hinora Group (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 16. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.11. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1.a 4. pontban meghatározott, a Szervező által üzemeltetett valamelyik üzletközpontban (a továbbiakban: **Plaza**) található bármelyik üzletben vagy a Plaza területén terméket vásárol vagy szolgáltatást vesz igénybe (a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő vásárlás és szolgáltatás igénybevétele a továbbiakban együttesen: **Vásárlás**) legalább bruttó 10.000 forint értékben.

2.1.2. az adott Plazához tartozó, 4. pontban meghatározott weboldalon (a továbbiakban: **Weboldal**) regisztrál, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím és nem kötelező elemként a telefonszám (a továbbiakban: **Regisztráció**), a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez, valamint

2.1.3. a Weboldalon feltölti az általa a Játék 3. pontban írt időtartama alatt a Vásárlást igazoló tételes blokkon vagy számlán szereplő AP kódot a Vásárlás végösszegével, a Vásárlás időpontjával (dátum, óra, perc) és a Vásárlás helyével együtt (a továbbiakban: **Blokk**). Számla adatok feltöltésénél a számla számlaszámának első 9 karakterét kell feltölteni az AP kód helyére, és a Vásárlás idejének a számlán szereplő időpont kerül feltüntetésre.

(a továbbiakban együtt: **Pályázat**)

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt egy Plazához tartozó Weboldalon kizárólag egyszer jogosult regisztrálni, de amennyiben több Plazában is volt Vásárlása, akkor minden, Vásárlással érintett Plaza esetében jogosult egyszer regisztrálni az adott Plazához tartozó Weboldalon. Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult valamennyi Plaza tekintetében. Amennyiben a Pályázat már egy korábbi beküldéshez tartozó e-mail cím és AP kód adatként tartalmaz, úgy a Szervező az első beküldött Pályázatot regisztrálja, a megegyező adatként tartalmazó Pályázatot törli és a Játék során nem veszi figyelembe. Azonos e-mail címmel, több alkalommal minden esetben különböző AP kódot lehet csak beküldeni.

2.3. A Játékos köteles a **Játék végét követő 60 (hatvan) naptári napig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni**, és nyertessége esetén

a Szervező részére a Nyeremény átadása során bemutatni. A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyen a Vásárlás időpontja a 3. pontban megjelölt időtartam alá esik, a 4. pontban meghatározott Plazák valamelyikében valósult meg, továbbá a Vásárlás összege az adott Blokkon/Blokkokon eléri a bruttó 10.000 forintot.

- 2.4. A Lebonyolító/Szervező a Nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a Blokkon/Blokkokon található végösszeget és a vásárlás dátumát, időpontját. Amennyiben a Játékos nem tudja a nyertes AP kódot tartalmazó Blokkot olvasható formában bemutatni vagy ha a nyertes AP kód nem egyezik a beküldött Pályázattal, a Vásárlás nem a megadott időtartamra esik (dátum, óra, perc), és/vagy a Vásárlás nem a megadott Plazában történt, és/vagy a Vásárlás végösszege nem éri el a bruttó 10.000 forintot, úgy a Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.
- 2.5. A Játékosok a Regisztráció során vehetnek részt a nyeremény átvételéért, a megadott e-mail címük útján kerülnek azonosításra, így az e-mail cím esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.6. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.7. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.8. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.9. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.10. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos

hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.11. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.12. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Blokkal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremény megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

3.1. A Játék 2021. augusztus 01. napján 00:01-től 2021. augusztus 15. napján 23:59-ig tart.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZÁK ÉS AZ AZOKHOZ TARTOZÓ WEBOLDALAK

1 Corvin	1083 Budapest, Futó u. 37.	www.corvinplaza.hu/fesztival
2 Duna	1138 Budapest, Váci út 178.	www.dunaplaza.hu/fesztival

5. SORSOLÁS

5.1. Főnyeremény sorsolása

Szervező a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül a Lebonyolító által felállított háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében, a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással **2021. augusztus 17. napján 14:00 órakor a 6.1.2. pontban meghatározott minden egyes nyeremény tekintetében 1 (egy) darab nyertes Pályázatot sorsol ki, a 4. pontban felsorolt összes Plazában beadott pályázat közül.** Amennyiben a nyeremény sorsolása során az 1 nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a nyereményre. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.)

5.2. A Szervező a sorsoláson a 6.1. pontban meghatározott valamennyi Nyeremény vonatkozásában Nyereményeként 3 (három) db tartaléknyertes Pályázatot sorsol ki. A tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékosok a kihúzás sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint, továbbá amennyiben a nyertes Pályázat vagy az előtte álló tartaléknyertes Pályázat bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Pályázatot beküldő Játékos

vagy az előtte álló tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a Nyereményt a 6.3. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

6.1. NYEREMÉNYEK

6.1.1. Az adott Plazához tartozó nyeremények sorsolásán kizárólag az abban a Plazában megvalósult Vásárlásra vonatkozóan beküldött Pályázatok vesznek részt.

6.1.2. Nyeremények

A Szervező a 4. pontban meghatározott minden egyes Plaza esetében az 1 számú mellékletben felsoroltakat sorsolja ki.

6.2. Egy Játékos egy Pályázatával a Játék teljes időtartama alatt kizárólag 1 (egy) darab garantált jogosult. Egy Játékos, függetlenül attól, hogy hány (akár különböző Plazák esetében megvalósult Vásárlásokhoz kapcsolódó) Pályázatot küldött be, a Játék teljes időtartama alatt összesen 1 (egy) darab nyereményre jogosult. Egy játékos egy játék során több blokkal is regisztrálhat (a lényeg, hogy a blokkok összértéke elérje a minimálisan meghatározott minimum összeghatárt).

6.3. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre át nem válthatóak.

7. NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NAPI NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

7.1. A Lebonyolító a nyereményt nyertes Játékost legkésőbb az adott sorsolást követő 1 (egy) munkanapon belül értesíti a Regisztrációkor megadott e-mail címen, majd visszajelzés hiányában, további 3 (három) munkanapon belül ismételten (a továbbiakban: Értesítés). A nyertes Játékos legkésőbb a második Értesítést követő 2 (kettő) munkanapon belül köteles visszaigazolni az Értesítést az social@indotek.hu e-mail címen és megadni a Nyeremény átadásához szükséges adatokat: a teljes nevét, telefonszámát. Amennyiben a nyertes Játékos a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben a Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Lebonyolító jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.

7.2. A Nyeremény átvételére az Értesítés Játékos általi visszaigazolásától számított 30 napon belül van lehetőség. A nyertes Játékos köteles a Nyeremény átadásakor az adatokat jól olvashatóan tartalmazó, eredeti, sértetlen Pályázatot (Blokot/Blokkokat) bemutatni a Szervezőnek. Amennyiben a nyertes Játékos nem tudja a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak megfelelő Blokkot bemutatni, a Pályázata kizárásra kerül és a Lebonyolító jogosult a tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására legkésőbb a jelen pontban írt határidőben sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

A garantált nyereményeket a nyertesek a helyszínen a játék után közvetlenül átvehetik.

- 7.3. A Szervező a Nyereményeket és a nyerteseket a weboldalon, illetve social media felületein közzéteheti. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 7.4. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények átvételével járó költséget (pl. a Nyeremény átvételének helyszínére történő utazás költségét) a nyertes Játékos viseli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalon érhetők el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 10.1. A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 10.1.1. a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá nyertesség esetén telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 10.1.2. nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 10.1.3. részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 10.2. A megadott adatok kezelését a szervező IN-MANAGEMENT Ingatlan-üzemeltető Kft. mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 10.3. Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvántartásából.
- 10.4. A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok

szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.

10.5. A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

10.5.1. hozzáféréshez való jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

10.5.2. helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

10.5.3. az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

10.5.4. hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

10.6. Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu

10.7. Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésére:

10.7.1. közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

10.7.2. az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

10.7.3. bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

10.8. A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a

részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 11.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 11.3. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 11.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 11.5. Ha a Játékos adat- illetve kódfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 11.6. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 11.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 11.8. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2021. július 28.

1 számú melléklet

Mennyiség/ Plaza	CORVIN PLAZA	DUNA PLAZA
2db	Pápai Joci koncertjegy Budapest Park	Pápai Joci koncertjegy Budapest Park
2db	WellHello Budapest Park	WellHello Budapest Park
2db	Total Dance Festival Cabrio Budapest Park	Total Dance Festival Cabrio Budapest Park
2db	Follow the Flow Budapest Park	Follow the Flow Budapest Park
2db	Feldobox - Élmény	Feldobox - Élmény
2db	Feldobox - Családi Móka	Feldobox - Családi Móka
2db	Feldobox - Világ Zamatai	Feldobox - Világ Zamatai
	SZIN fesztivál bérlet 1db	SZIN fesztivál bérlet 1db
	SZIN fesztivál napi jegy 1db	SZIN fesztivál napi jegy 1db
	Hummer Limuzin (16 személyes) élmény autózás 3 órára	Hummer Limuzin (16 személyes) élmény autózás 3 órára
	Libri könyv 3*1db	Libri könyv 3*1db
	DM 2db ajándécsomag	DM 2db ajándécsomag