

„TERET ADUNK A HÚSVÉTNAK. SÜSD MEG TE A NYERTES FINOMSÁGOT!” RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A „Teret adunk a húsvétnek. Süsd meg te a nyertes finomságot!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője az **In-Management Szolgáltató Zrt.** (székhely: 1133 Budapest, Váci út 110.; adószám: 32138616-2-41; cégjegyzékszám: 01-10-142114; képviseli: Szöllősi Tamás vezérigazgató; a továbbiakban: **Szervező**),

a Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Positive by Hinora Group Kft.** (székhely: 1062 Budapest, Délibáb utca 29.; adószám: 13523439-2-42; cégjegyzékszám: 01-09-739724; képviseli: Hinora Bálint ügyvezető; a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.8. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) vehet részt, aki

- a Szervező által közzétett weboldalon meghirdetett feladatnak megfelelően eleget tesz, továbbá
- hozzájárul ahhoz, hogy Szervező, illetve Lebonyolító a Játékban való részvétellel a nyereményjátékokra történt regisztrációja során rendelkezésre bocsátott adatait (teljes név, e-mail cím) majd később – nyertesség esetén – szükséges adatait (telefonszám, e-mail cím, adóazonosító jel, valamint a Játékos által benyújtott Pályázat tartalmát (süteményről készült kép és recept leírást kezelje, és
- a részvétellel a jelen szabályzatban (a továbbiakban: Játékszabályzat) írt valamennyi feltételt elfogadja (a továbbiakban együtt: **Pályázat**).

2.1.1. **A Játékos az 4. pontban** meghatározott Plazák weboldalán regisztrál a nyereményjáték oldalán, a Játék **3. pontban** leírt időtartama alatt, és ennek során a következő valós személyes adatait megadja: teljes név, e-mail cím (a továbbiakban: **Regisztráció**), valamint feltölt egy saját készítésű süteményről készült képet a nevével, vagy becenevével (amely a weboldalon megjelenésre kerül) és annak receptjét, továbbá a megfelelő mező bejelölésével elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a jelen Játékszabályzatban írtak szerinti – kezeléséhez.

2.1.1.1. A süteményről készült képeken szerepelnie kell valamilyen módon annak a plazának a neve is (pl.: #albalplaza, #dunaplaza stb.), melynek játékában a Játékos részt vesz. Ez lehet egy kis papírlap vagy post-it cédula is, de akár a sütemény díszítéseként is felírható a plaza neve (pl.: tejszínhabbal, olvasztott csokoládéval stb.). A lényeg, hogy utólag szerkesztett felirat nem fogadható el.

2.1.1.2. Adatvédelmi előírások miatt a beküldött fotókon személyek nem szerepelhetnek. Automatikusan kizárásra kerülnek azok a képek, amelyeken személyek felismerhető módon láthatók.

2.1.1.3. A játékban való részvétel során beküldött képeknek kizárólag kulturált, illetve társadalmilag elfogadott témájúaknak kell lenniük. A képek tartalmának összhangban kell állnia az általánosan elfogadott erkölcsi normákkal és kulturális értékekkel. A Szervező fenntartja a jogot, hogy előzetes értesítés nélkül kizárjon minden olyan tartalmat, amely nem felel meg a fent meghatározott kritériumoknak.

- 2.1.1.4. Egy Játékos egy adott Játékban bármennyi Pályázattal jogosult részt venni (kivéve, ha a Szervező ettől eltérően rendelkezik). Egy játékos a kampányban résztvevő helyszínek (plazák) között csak az általa kiválasztott egy plazában pályázhat.
- 2.1.1.5. Szervező fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben a Játékos az erkölcsi normáknak nem megfelelő becenevet választ a Pályázat beküldésére, a becenevet a Szervező saját belátása szerint módosíthatja/finomíthatja vagy a Játékos keresztnevére cserélheti le.
- 2.1.2. A beküldött és ellenőrzött pályázatok részt vesznek egy **közönségsvavazásos játékban** is a 4. pontban jelzett plaza weboldalának nyereményjáték aloldalán keresztül (ahol a Játékos megoszthatja saját pályázatát a Facebookon keresztül). A versenyben részt vevő képek közül, amelyek a legtöbb szavazatot kapja a 4. pontban jelzett plaza weboldalának nyereményjáték aloldalán, nyeri el a közönségsvavazásos játék nyereményét.
- 2.1.2.1. Egy IP címről naponta 1 szavazat érkezhethet.
- 2.1.2.2. A beküldött képek nem azonnal jelennek meg a jelen szerződés 4. pontjában megjelölt Plazák weboldalán, azok egy ellenőrzési folyamaton esnek át. A képek a beküldést követő legfeljebb 24 órán belül kerülnek publikálásra az adott Plaza weboldalán.
- 2.1.3. Közönségsvavazásos játék esetében, ha egy Játékos több Pályázattal játszik, úgy az egyes Pályázatra leadott szavazatok külön-külön érvényesek, azok nem összevonhatóak.
- 2.1.4. A **Játékos a Regisztráció** során vehet részt az 1. számú mellékletben felsorolt nyeremények egyikéért, valamint a közönségsvavazásos játék nyereményéért is. A 4. pontban felsorolt nyeremények esetében a receptverseny plazánkénti nyerteseit Sabján Adrienn, a Cake To Go megálmodója (továbbiakban: **Szakmai zsűri**) választja ki, míg a közönségsvavazásos játék nyereményére a plazánként a legtöbb szavazatot kapó pályaművek beküldői lesznek jogosultak.
- 2.2. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.
- 2.3. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.4. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.
- 2.5. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.6. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos

hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.7. **A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő az Indotek Group tulajdonában lévő Plazák alkalmazottjai, a Plazák valamennyi üzleteinek az alkalmazottai és egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.**
- 2.8. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve nem saját készítésű fotóval (pl.: Stock oldalról letöltött tartalommal, keresőmotor által gyűjtött képpel, AI által generált képpel stb.) és recepttel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
- 2.9. Szervező kijelenti, hogy semmilyen felelősséget nem vállal az automatikus képszűrésen ki nem szűrt más (nem a Játékos) által készített kép vagy tartalom (recept) közzétételéért. Amennyiben harmadik fél felismeri a saját szellemi tulajdonát, úgy írásban a jelen szerződés 9.6. pontjában rögzített e-mailen vagy postai úton kérheti a kép és/vagy a recept eltávolítását, amelynek Szervező köteles haladéktalanul eleget tenni.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA:

2024. március 21. 0 óra 0 perctől 2024. április 05. 23 óra 59 percig tart.

4. A JÁTÉKBAN RÉSZT VEVŐ PLAZÁK, AZ ADOTT PLAZÁHOZ TARTOZÓ INFORMÁCIÓS OLDALAK:

2024. MÁRCIUS 21. ÉS ÁPRILIS 05. KÖZÖTT

- **Alba Plaza**, 8000 Székesfehérvár, Palotai út 1.
www.albaplaza.hu/husvet; www.albaplaza.hu/regisztracio
- **Balaton Plaza**, 8200 Veszprém, Budapest út 20-28.
www.balatonplaza.hu/husvet; www.balatonplaza.hu/regisztracio
- **Corvin Plaza** 1083 Budapest, Futó utca 37-45.
www.corvinplaza.hu/husvet; www.corvinplaza.hu/regisztracio
- **Csepel Plaza**, 1211 Budapest, II. Rákóczi Ferenc út 154 – 170.
www.csepelplaza.hu/husvet; www.csepelplaza.hu/regisztracio
- **Debrecen Plaza**, 4026 Debrecen, Péterfia u. 18.
www.debrecenplaza.hu/husvet; www.debrecenplaza.hu/regisztracio
- **Duna Plaza** 1138 Budapest, Váci út 178.
www.dunaplaza.hu/husvet; www.dunaplaza.hu/regisztracio
- **Győr Plaza**, 9024 Győr, Vasvári Pál út 1/A.
www.gyorplaza.hu/husvet; www.gyorplaza.hu/regisztracio
- **Kanizsa Centrum**, 8800 Nagykanizsa, Táborhely u. 4.
www.kanizsacentrum.hu/husvet; www.kanizsacentrum.hu/regisztracio
- **Kaposvár Plaza**, 7400 Kaposvár, Berzsenyi D. u. 1-3.
www.kaposvarplaza.hu/husvet; www.kaposvarplaza.hu/regisztracio

- **Miskolc Plaza**, 3525 Miskolc, Szentpáli u. 2-6.
www.miskolcplaza.hu/husvet; www.miskolcplaza.hu/regisztracio
- **Nyír Plaza**, 4400 Nyíregyháza, Szegfű u. 75.
www.nyirplaza.hu/husvet; www.nyirplaza.hu/regisztracio
- **Pécs Plaza**, 7632 Pécs, Megyeri út 76.
www.pecsplaza.hu/husvet; www.pecsplaza.hu/regisztracio
- **Sopron Plaza**, 9400 Sopron, Lackner K. u. 35.
www.sopronplaza.hu/husvet; www.sopronplaza.hu/regisztracio
- **Szeged Plaza**, 6724 Szeged, Kossuth Lajos sgrt. 119.
www.szegedplaza.hu/husvet; www.szegedplaza.hu/regisztracio
- **Szolnok Plaza**, 5000 Szolnok Ady endre út 28/A.
www.szolnokplaza.hu/husvet; www.szolnokplaza.hu/regisztracio
- **Zala Plaza**, 8900 Zalaegerszeg, Stadion u. 5.
www.zalaplaza.hu/husvet; www.zalaplaza.hu/regisztracio

5. NYEREMÉNYEK

A Szervező a 4. pontban meghatározott minden egyes Plaza esetében az 1. számú mellékletben felsoroltakat biztosítja a **Szakmai zsűri** által kiválasztott nyerteseknek, valamint a közönségszavazásos játék kapcsán plazánként a legtöbb szavazatot kapó nyerteseknek.

5.1 Nyertesek kiválasztása

A **Szakmai zsűri a Játék teljes időtartama alatt beküldött összes érvényes Pályázat közül** kiválaszt plazánként 1-1 db nyertest, valamint plazánként 3-3 db tartaléknyertest. A közönségszavazásos játék nyereségére az a Játékos lesz jogosult, akinek a fotója a jelen szerződés 4. pontban jelzett plaza weboldalának nyereséjének oldalán plazánként a legtöbb szavazatot kapta a nyereséjének ideje alatt.

Amennyiben a nyertes Pályázata bármilyen technikai okból nem érvényes, a tartaléknyertes Pályázatot beküldő Játékos jogosult a nyereségre.

Nyertesek értesítése:

Az adott nyereségek nyertesének értesítése a **2024.04.12. (péntek), 18 óráig** történik meg a regisztrációkor megadott email címen keresztül.

Amennyiben a nyertes az értesítéstől számított 5 munkanapon belül nem jelentkezik a nyereségre a megadott email címen, továbbá az értesítő emailben foglaltaknak megfelelően, úgy a pótnyertes kerül kiértesítésre.

A Nyereségeket a Szervező és/vagy a Lebonyolító a nyertes számára kizárólag személyesen a 4. pontban jelölt plazákban tudja átadni. Amennyiben a nyertes az értesítéstől számított 5 munkanapon belül nem veszi át nyereségét, úgy a pótnyertes kerül kiértesítésre. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyereség átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező a Nyereség átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt, Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

- 5.2 A Szervező az 1. mellékletben meghatározott nyereség vonatkozásában a tartaléknyertest értesíti ki, amennyiben az eredeti nyertes regisztrációkor megadott email címe érvénytelen/hibás.

- 5.3 A Szervező a Játék teljes időtartama az 1. számú mellékletben felsorolt nyereményeket biztosítja a nyerteseknek plazánként.
- 5.4 A nyereményekkel, valamint azok átvételével kapcsolatos változtatás jogát a Szervező fenntartja magának.

6. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 6.1 **A NYEREMÉNYEK MÁSRA ÁT NEM RUHÁZHATÓAK, ÉS KÉSZPÉNZRE NEM VÁLTHATÓAK ÁT. A NYEREMÉNY ÁTADÁSA A JÁTÉKOSSAL ELŐRE EGYEZTETETT IDŐPONTBAN TÖRTÉNIK.**
- 6.2 **EGY JÁTÉKOS MAXIMUM EGY PLAZA JÁTÉKÁBA REGISZTRÁLHAT, ÉS ÍGY PLAZÁNKÉNT CSAK EGY NYEREMÉNYRE LEHET JOGOSULT. EZ VISZONT NEM ZÁRJA KI, HOGY AKÁR MEGNYERHESSE A KÖZÖNSÉGSZAVAZÁSOS JÁTÉK PLAZÁNKÉNTI EGY NYEREMÉNYÉT IS.**

7. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

8. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a 4. pontban meghatározott Weboldalakon érhetők el.

9. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

- 9.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy
- 9.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, mint adatfeldolgozó nevüket és e-mail címüket, továbbá telefonszámukat a Játék időtartama alatt a Játékkal összefüggésben kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a Nyeremények átadása céljából (ezen belül az adatkezelés célja a Játékban részt vevő személyek által megadott adatok ellenőrzése annak érdekében, hogy a Nyeremények az arra jogosultak részére kerüljenek átadásra, valamint a Nyeremény átvételére vonatkozó jogosultság ellenőrzése) kezelje, illetve feldolgozza;
- 9.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező, illetve a Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);
- 9.1.3 részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.
- 9.2 A megadott adatok kezelését a szervező IN-MANAGEMENT Szolgáltató Zrt. mint adatkezelő végzi.
Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a Lebonyolító végzi, mint adatfeldolgozó. Az adatfeldolgozás célja a Játék lebonyolítása, a Játékosokkal történő kapcsolatfelvétel és kapcsolattartás.
- 9.3 Az adatkezelő a Játékosok által megadott adatokat a Játék időtartamát követő 60 napig kezeli és őrzi, ezen időpont elteltét követően bármely külön értesítés nélkül törli nyilvánartartásából.
- 9.4 A Szervező, mint adatkezelő a mindenkor hatályos magyar és európai uniós jogszabályoknak megfelelően, azaz az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló

2011. évi CXII. törvény, valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről szóló 2016/679 rendelete (2016. április 27.) rendelkezései alapján kezeli a Játékos személyes adatait.

9.5 A Játékost, mint az adatkezelés érintettjét, az alábbi jogok illetik meg az adatkezeléssel kapcsolatosan:

9.5.1 hozzáféréshez való jog:

A hozzáférés joga keretében a Játékos bármikor tájékoztatást kérhet az Adatkezelőtől a személyes adatai kezeléséről, azokhoz hozzáférhet, továbbá arról, hogy az Adatkezelő kezel-e és ha igen milyen személyes adatot a Játékosról.

9.5.2 helyesbítés, illetve törlés, az adatkezelés korlátozásának joga:

A Játékos jogosult kérelmezni, hogy téves, pontatlan vagy hiányos adatok esetén azok kijavítását, helyesbítését végezze el az Adatkezelő, illetve személyes adatainak törlését igényelheti. Ha a Játékos a személyes adatok kezelésének korlátozását kéri, akkor az Adatkezelő az adatkezelést a kérelemnek megfelelően korlátozhatja. Ha a Játékos vitatja a személyes adatainak pontosságát, akkor a korlátozás időtartama arra az időtartamra vonatkozik, amely lehetővé teszi az Adatkezelő részére ezen adatok pontosságának ellenőrzését. A Játékos kérheti a személyes adatok felhasználásának korlátozását, ha az adatkezelés jogellenes, de ellenzi azok törlését. A Játékos előterjeszhet ilyen kérelmet akkor is, ha az Adatkezelőnek már nincs szüksége a személyes adataira adatkezelés céljából, de a Játékos igényli az adatkezelés korlátozását, jogi igények előterjesztéséhez, érvényesítéséhez vagy védelméhez.

9.5.3 az adatainak hordozhatóságához való jog:

Az adathordozhatósághoz való jog keretében a Játékos jogosult arra, hogy az Adatkezelő rendelkezésére bocsátott személyes adatait tagolt, széles körben használt, géppel olvasható formátumban megkapja, továbbá jogosult arra, hogy ezeket az adatokat egy másik Adatkezelőnek – akár közvetlenül is - továbbítsa anélkül, hogy ezt akadályozná az Adatkezelő.

9.5.4 hozzájárulás visszavonásának joga

A Játékos részben vagy egészben bármikor visszavonhatja az adatkezeléshez adott hozzájárulását, ugyanakkor a hozzájárulás visszavonása nem érinti a visszavonás előtt a hozzájárulás alapján végrehajtott adatkezelés jogszerűségét.

9.6 Ha a Játékos a fentiekben rögzített jogokkal élni szeretne vagy az adatkezelés kapcsán bármilyen kérdése merül fel, esetleg bármilyen panasz merülne fel az adatkezeléssel kapcsolatosan a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy emailben az alábbi elérhetőségen: e-mail: plazamarketing@indotek.hu; levelezési cím: In-Management Szolgáltató Zrt. (Marketingosztály részére) 1133 Budapest, Váci út 110.

9.7 Amennyiben a Játékos a személyes adatainak kezelése során a jogainak megsértését észleli, az alábbi lehetőségek állnak rendelkezésre:

9.7.1 közvetlenül a Szervezőhöz fordulhat postai levélben vagy e-mailen keresztül;

9.7.2 az érintett felügyeleti hatóságnál, azaz a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóságnál [NAIH] panaszt nyújthat be. A NAIH elérhetőségei: Székhely: 1055 Budapest, Falk Miksa utca 9-11.; telefon: 06-1-391-1400; e-mail: ugyfelszolgalat@naih.hu

9.7.3 bírósághoz fordulhat adatai jogellenes kezelése esetén.

9.8 A jelen Játékban történő részvétel, valamint a részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes, ugyanakkor, ha a Játékos nem járul hozzá a személyes adatai kezeléséhez úgy a

részvétele a Játékban nem lehetséges. Ha Játékos a Játék időtartama alatt, illetőleg a nyeremény átadása előtt adatainak törlését vagy korlátozását kéri, vagy visszavonja az adatkezeléshez történő hozzájárulását, akkor a Játékból kizárásra kerül.

10. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 10.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények átadásának – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.
- 10.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalakat, illetve az azokat működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak Nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 10.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 10.5 Ha a Játékos adatfeltöltés közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 10.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldalak rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 10.7 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 10.8 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Nyereményt, valamint a Játékszabályzat tartalmát indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Budapest, 2024. március 21.

1. számú melléklet

Plazánkénti nyeremények:

Alba Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Balaton Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Corvin Plaza	1 db KitchenAid 5KSM175PSEER Artisan Robotgép, 4.8L, 10 sebességfokozat
Csepel Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Debrecen Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Duna Plaza	1 db KitchenAid 5KSM175PSEER Artisan Robotgép, 4.8L, 10 sebességfokozat
Győr Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Kaposvár Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Kanizsa Centrum	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Miskolc Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Nyír Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Pécs Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Sopron Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Szeged Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Szolnok Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg
Zala Plaza	1 db Bosch MUM5X720 konyhai robotgép, 1000W, beépített mérleg

Közönségsvavazásos játék nyereménye:

Alba Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Balaton Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Corvin Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Csepel Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Debrecen Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Duna Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Győr Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Kaposvár Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Kanizsa Centrum	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Miskolc Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Nyír Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Pécs Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Sopron Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Szeged Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Szolnok Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve
Zala Plaza	1 db Sabján Adrienn Hobbicukrászat: Az alapoktól a mesterfokig c. receptkönyve